



SEMESTRE I

SOLUCIONARIO GUIA PEDAGÓGICA 3

NIVEL: 3º BÁSICO	ANEXO: ORIENTE
ASIGNATURA: TECNOLOGIA	DOCENTE: CAMILA ALBORNOZ
FECHA DE ENVIO: 09-04-2020	CORREO DOCENTE: camila.albornoz@sanignaciodeltalca.cl
HORARIO DE CONSULTA: LUNES A VIERNES 16:00 A 18:00 HRS.	

OBJETIVOS DE APRENDIZAJE:

1.- Unidad n°1: "Diseño de objeto tecnológico simple"

Construir un objeto tecnológico simple, para jugar, con material reciclable.

Estimados Padres y/o apoderados:

La asignatura de tecnología (al igual que artes), trae consigo un trabajo que es muy **subjetivo y práctico**, es decir aquí no existen las respuestas correctas o incorrectas, ya que cada estudiante se expresa de distintas maneras a través de su ingenio, creatividad y originalidad.

Para poder revisar que se cumplan los objetivos de la asignatura, se evalúan ciertos indicadores de cumplimiento en las actividades concretas que se les da.

Recordarles que día a día estaré atenta a cualquier duda, consulta, sugerencia o inquietud que puedan tener con respecto a la asignatura, solo escríbala a mi correo mencionado arriba, para que así, con mucho gusto, pueda responderla a la brevedad.

A continuación, verán una pauta de observación, la que tiene como objetivo revisar que el/la estudiante haya cumplido con los objetivos de aprendizaje anteriormente señalados. Escriba un tic, del 1 al 3, según el trabajo realizado:

INDICADORES	Logrado 3	Medianamente Logrado 2	No logrado 1
1. Sigue las instrucciones, paso a paso, usando material reciclable.			
2. Es original, creativo/a e ingenioso/a al crear su juguete. (busca soluciones si se le presentan problemas)			
3. Es cuidadoso, minucioso y detallista en su trabajo			
4. Presenta un trabajo bien terminado, limpio y ordenado			
5. Cumple con el tiempo dado para la tarea			